



Ausschreibung

7. WIEDEMANN RBB-Schulcup 2019



Einladung

mit INFORMATIONS-/MELDEBOGEN

Name der Schule: _____

Anschrift der Schule: _____

Name des verantwortlichen Lehrers: _____

Name des verantwortlichen Trainers: _____

Telefonnummer/E-Mail: _____

Wettkampfalter: Schüler mit Geburtsjahr 2001 und jünger

Turnierdatum: Mittwoch, 20. März 2019 09.00 – 17.00 Uhr

Turnierort: Max-Schmeling-Halle, Am Falkplatz, 10437 Berlin

Teilnehmer: Schulteams Berliner Förderschulen mit Schwerpunkt motorische Entwicklung
+ Gastschulen (starten unter Ausschluss der Wertung im Wettbewerb)

Schulteams: bestehen aus max. 10 Spieler + 2 Betreuer

Spielmodus:

- Turnierablauf- und Spielplan wird bis Februar/2019 veröffentlicht

Turnier gilt als Berliner Landesausscheid zum Bundesfinale „JtFP“ Rollstuhlbasketball 2019. Die Siegerschule ist der Berliner Vertreter beim Bundesfinale. Das Team kann gegebenenfalls mit Spielern anderer Berliner Schulen ergänzt werden.



Ausschreibung

7. WIEDEMANN

RBB-Schulcup 2019



2019 Teambonus:

Für die Aufstellung und den Einsatz von Spielern gilt ein Bonuspunktesystem.

1. **1 Bonuspunkt** je weibliche Spielerin im Team
2. **2 Bonuspunkte** für SpielerInnen mit funktioneller Behinderung (z.B. Rollstuhlfahrer)
3. **1 Bonuspunkt** für SpielerInnen Geburtsjahr 2006 und jünger
4. Die im Meldebogen vorgeschlagenen Bonuspunkte werden vor Ort vom Kampfgericht überprüft und auf die Teamliste für das Kampfgericht übertragen.
5. Die Bonusfeststellung vor Ort ist bindend für das Turnier.
6. Mit Spielbeginn wird der Bonus als Habenpunkte auf der Spielstandanzeige kenntlich gemacht.
7. Einem Team kann ein Bonus von max. 10 Punkten gutgeschrieben werden.
8. Die Bonusregelung gilt nicht für die Finalspiele um Platz 1-4.

Bsp.

Team A mit 10 Spielern auf der Teamliste:

2 Spielerinnen = **2 Bonuspunkte**/davon ist ein Mädchen (Rollstuhlfahrerin) = **2 Bonuspunkt** zusätzlich

7 Spieler Geburtsjahr 2000-2004 = **0 Bonuspunkte** / davon 2 (Rollstuhlfahrer) = **4 Bonuspunkte**

1 Spieler Geburtsjahr ab 2005 und jünger = **1 Bonuspunkt**

Team A hat **9 Bonuspunkte** und bekommt in jedem Vorrundenspielbeginn **9 Punkte** gutgeschrieben

Team B mit 9 Spielern auf der Teamliste:

5 Spieler Geburtsjahr ab 2005 und jünger = **5 Bonuspunkte** / davon 2 Mädchen = **2 Bonuspunkte** zusätzlich / 1 (Rollstuhlfahrer) = **2 Bonuspunkte** zusätzlich

4 Spieler Geburtsjahr 2000-2004 = **0 Bonuspunkte** / davon 2 Mädchen = **2 Bonuspunkte**

Team B hat **11 Bonuspunkte**, bekommt entsprechend Ausschreibung max. 10 Punkte in jedem Vorrundenspiel gutgeschrieben

Team C mit 9 Spielern auf der Teamliste:

9 Spieler Geburtsjahr 2000-2004 = **0 Bonuspunkte** /alle Spieler männlich und ohne funktionelle Einschränkung

Team C hat **0 Bonuspunkte** und bekommt somit keine Punkte gutgeschrieben

Anmeldung:

Hiermit meldet _____ (Name der Schule)
verbindlich für den 7. WIEDEMANN RBB-Schulcup 2019.

Name des Teamverantwortlichen (in Druckbuchstaben): _____

Ort, Datum

Unterschrift Schulleitung/Stempel



Ausschreibung

7. WIEDEMANN RBB-Schulcup 2019



KODEX

Das Turnier soll für alle Schüler und Beteiligten ein freudvolles RBB-Erlebnis sein und dazu beitragen die Liebe zu unserer Sportart zu entwickeln. Hauptrepräsentanten sind die Trainer/Betreuer. Wir wollen dafür sorgen, dass das Turnier für alle Beteiligten zu einem rundum gelungenen Event wird. Dafür werden wir uns an folgende Regeln halten:

1. Die Trainer/Betreuer halten sich an die Spielregeln!
2. Alle Trainer/Betreuer pflegen ein freundliches Miteinander. Konflikte werden stets im Hintergrund gelöst – NIEMALS vor den Schülern!
3. Trainer/Betreuer und Schieds- und Kampfrichter bilden ein Team. Unterschiedliche Regelansichten werden in Spielpausen in einem ruhigen Gespräch besprochen – NIEMALS in Form von lauten Kommentaren bei laufenden Spielen. Es gibt KEINE ehrverletzenden Bemerkungen oder Gesten während der Spiele.
4. Alle Trainer/Betreuer helfen und unterstützen sich gegenseitig bei der Turnierendurchführung.
5. Die Trainer/Betreuer achten auf sportlich faires Verhalten seiner Spieler.
6. Ein Spiel soll immer ein Erlebnis für BEIDE Teams sein. Einflussmöglichkeiten:(z.B. Verteidigen ab der Mittellinie, einige Minuten mit einer schwachen Aufstellung spielen oder ähnliches, damit auch die Gegner Erfolgserlebnisse haben)
7. Das Schieds- und Kampfgericht hat die oberste Durchführung- und Regelgewalt.

Hiermit bestätige ich, den Kodex gelesen zu haben und diesen mit umzusetzen.

(Name der Schule)

(Name in Druckbuchstaben)

(Ort, Datum)

(Unterschrift)

Einverständniserklärung:

Hiermit erkläre ich mich einverstanden, dass die Kontaktdaten im Rahmen der ALBA RBB-Projekte an andere Teilnehmer der ALBA-Schulprojekte weitergegeben werden dürfen. Diese Daten werden zentral durch die ALBA BERLIN e.V. Geschäftsstelle erfasst. Sie dienen der besseren Kommunikation unter den Teilnehmern. Meine Daten dürfen darüber hinaus nicht veröffentlicht oder an Dritte weitergegeben werden.

Name des Lehrers/Trainers (in Druckbuchstaben): _____

Ort, Datum

Unterschrift Lehrer/in



Ausschreibung

7. WIEDEMANN RBB-Schulcup 2019



MANNSCHAFTSMELDEBOGEN

Meldeschluss: 31.01.2019

Abweichungen bitte rechtzeitig mitteilen.

Name der Schule: _____

Bitte zurücksenden an: **Red Frister**

Mail: red.frister@albaberlin.de / Fax: 030 48637616

TN	Name	Vorname	Geburtsdatum	m/w/Handicap	Bonuspunkt- anmeldung
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
Trainer					
Betreuer					

Ich versichere, dass die Angaben und das Alter der Spieler der Wahrheit entsprechen.

Hiermit bestätige ich die Teilnahme der Schule am Landesentscheid JtFP.

Mit der Anmeldung wird eine Fotoerlaubnis erteilt. Eine kommerzielle Nutzung wird ausgeschlossen.

Ort, Datum

Unterschrift Teamverantwortlicher



Ausschreibung

7. WIEDEMANN RBB-Schulcup 2019



SPIELREGELN

Teamstärke	bis zu 10 Spieler ab Jahrgang 2001 / 5+5 mit einheitlichen, nummerierten Trikots 0-99
Spielzeit	laut Spielplan
Zeitregeln	ohne basketballübliche 3/5/8/14/24 sec. (für die Spiele um Platz 1-4 gilt (3/8/14/24 sec.))
Bewegung mit Ball (6)	Ball darf nicht eingeklemmt (Schoß/Knie/Kinn) und weggeschlagen werden, wenn die Hand den Ball bedeckt, es gilt die 2-Schubregel
grober Regelverstoß	aufstehen, erheben, absichtliches „in den Stuhl des Gegners fahren“ (Autoscooter) = unsportliches Foul berechtigt SR zum Spelausschluss
Korbpunktregelung	3Pkt bei Vorhandensein 3er-Linie 2Pkt-normal / 1Pkt für Freiwürfe 1Pkt bei Netz- oder Ringberührung für vorab gekennzeichnete Spieler
Spielerwechsel	fliegend, im laufenden Spiel unbegrenzt
Wechselort	an der Team-Bankseite des Kampfgerichts
Unentschieden/FW	Regelung laut Spielplan
Gastmannschaften	Teams die als solche deklariert sind, spielen außerhalb der Wettkampfwertung