Bitte bis zum **06.09.2019** zurücksenden an:

ALBA BERLIN Basketballteam e.V.
Cantianstr. 24
10437 Berlin

Oder per E-Mail: **schulligen@albaberlin.de**

Anmeldung zur ALBA Grundschulliga powered by DAS HANDWERK 2019/2020

Name der Schule: _____

Anschrift der Schule: _____

Name des verantwortlichen Lehrers: _____

Name des verantwortlichen Trainers: _____

Telefonnummer/E-Mail: _____

Wettkampfklasse
Bitte Anzahl der Teams eintragen!

Wettkampfklasse	Jahrgänge	Geschlecht	Rookie (Anfänger)	Junior (Fortgeschrittene)
WK IV	2007-2010	Jungen (und gemischte Teams)		
		Mädchen		
WK V	2009 und jünger	Jungen (und gemischte Teams)		
		Mädchen		
Youngsters	2011 und jünger	Jungen (und gemischte Teams)		

Bitte entsprechendes ankreuzen!

a) Bevorzugte Spieltermine ☐ Wochentag vormittags ☐ Wochentag nachmittags ☐ Wochenende

b) Turnierausrichtung an eigener Schule: ☐ einmal möglich ☐ zwei oder mehr Turniere möglich ☐ nicht möglich

c) Wenn ja, an welchem Wochentag und zu welchen Zeiten? _____

d) Wie viele Querfelder stehen zur Verfügung? _____

f) Wie viele Querfelder mit höhenverstellbaren Körben stehen zur Verfügung? _____

e) Termine, an denen nicht gespielt werden kann (z.B. Klassenfahrten, Projekte in Sporthalle)

_____

Schiedsrichter:

Schüler oder Lehrer, die in Besitz einer gültigen Schiedsrichterlizenz sind und gegen Bezahlung ein Turnier leiten würden, können sich an Christian Henicz wenden. **E-Mail-Kontakt: christian.henicz@albajugend.de**

Verbindliche Anmeldung

Unsere Schule meldet im Schuljahr 2019/2020 die im Folgenden genannten Mannschaften verbindlich zum Spielbetrieb der ALBA Grundschulliga an.

Bitte ankreuzen!

- ☐ Hiermit bestätigen wir die Ausschreibung gelesen zu haben und den Kodex der ALBA Grundschulliga zu akzeptieren.
- ☐ Die Datenschutzhinweise zur Verarbeitung personenbezogener Daten gemäß Art. 13 und 14 DSGVO zur Kenntnis genommen.
- ☐ Die Erziehungsberechtigten aller Schüler/innen haben dem Einsatz in der Schulmannschaft zugestimmt (vgl. Kopiervorlage „Einladung zur Schulmannschaft“).

Berlin, den _____

_____
Unterschrift und Stempel der Schulleitung

Berlin, den _____

_____
Unterschrift des Trainers

KODEX

Die Turniere der ALBA Grundschulliga sollen für alle Kinder und Eltern ein freudvolles Basketballerlebnis sein und dazu beitragen, die Liebe zu unserer Sportart zu entwickeln. Hauptrepräsentanten von ALBA und der Sportart Basketball bei den Turnieren sind die Trainer. Wir wollen dafür sorgen, dass diese Turniere für alle Beteiligten zu einem rundum gelungenen Event werden.

Dafür müssen wir uns an folgende Regeln halten:

1. Der Lehrer und der Trainer halten sich an die Spielregeln!

2. Alle Lehrer und Trainer pflegen ein freundliches Miteinander. Konflikte werden stets im Hintergrund gelöst – NIEMALS vor den Kindern!

3. Lehrer, Trainer und Schiedsrichter bilden ein Team, um gemeinsam den Kindern Basketball beizubringen. Unterschiedliche Regelansichten werden in Spielpausen in einem ruhigen Gespräch besprochen – NIEMALS in Form von lauten Kommentaren bei laufenden Spielen. Es gibt KEINE Bemerkungen oder Gesten in Richtung Schiedsrichter während der Spiele.

4. Alle Lehrer und Trainer helfen und unterstützen sich gegenseitig bei der Durchführung von Turnieren. Dazu gehört auch Hilfe beim Auf– und Abbau.

5. Der Lehrer und der Trainer achten auf sportlich faires Verhalten ihrer Spieler während des ganzen Turniers.

6. Ein Spiel soll immer ein Erlebnis für BEIDE Teams sein. Bitte versucht, zu hohe Spielergebnisse zu vermeiden. (Verteidigen ab der Mittellinie, einige Minuten mit einer schwachen Aufstellung spielen oder ähnliches, damit auch die Gegner Erfolgserlebnisse haben).

Die Turnierleitung behält es sich vor, Mannschaften aus der ALBA Grundschulliga auszuschließen, sollte der Trainer gegen diesen Kodex verstoßen.

Hiermit bestätige ich, stellvertretend für unsere Schule und ihre Vertreter, den Kodex gelesen zu haben und diesen zu akzeptieren.

MANNSCHAFTSMELDEBOGEN

Name der Schule:_____

Wettkampfklasse:_____ Anfänger O (bitte ankreuzen)

Fortgeschrittene O

TN	Name	Vorname	Jahrgang
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Hiermit versichere ich, dass die Angaben und das Alter der Spieler der Wahrheit entsprechen und die mannschafsbetreuende Person im Auftrag unserer Schule handelt. Ich bin mir darüber bewusst, dass meine Mannschaft bei Falschangaben sofort aus der ALBA Grundschulliga ausgeschlossen wird.

_____ _____ _____

Ort, Datum Unterschrift Mannschaftsbetreuer/in Stempel/Unterschrift Schulleitung

PROJEKTUNTERSTÜTZER PROJEKTPARTNER IN KOOPERATION MIT

AUSSCHREIBUNG 2019/2020

1. Alters- und Wettkampfklassen

Die ALBA Grundschulliga wird in folgenden Alters- und Wettkampfklassen durchgeführt:

Altersklasse	Einsatzberechtigte Spieler	Jahrgänge
WK IV Mixed	Jungen (und gemischte Teams)	2007 – 2010
WK V Mixed	Jungen (und gemischte Teams)	2009 und jünger
WK IV Mädchen	Mädchen	2007 – 2010
WK V Mädchen	Mädchen	2009 und jünger
Youngsters	Jungen (und gemischte Teams)	2011 und jünger

2. Spielmodus

Der Spielbetrieb wird in Form von drei Turnieren durchgeführt. Es gibt eine Vor-, Zwischen- und Endrunde (vgl. Abb. 1). Der Turniermodus ist immer abhängig von der Anzahl der gemeldeten Teams. Das Teilnehmerfeld eines Turniers setzt sich aus vier bis sechs Mannschaften zusammen.

Zunächst werden die Mannschaften in Fortgeschrittene („Junior“) und Anfänger („Rookie“) unterteilt. Die **Vorrundenturniere** dieser beiden Leistungsgruppen werden vorrangig nach regionalen Gesichtspunkten zusammenstellt. In der **Zwischenrunde** wird für die leistungsstärkeren Mannschaften die Gruppe der „Master“ ergänzt. Das Spielergebnis der Vorrunde bildet die Grundlage für den Aufstieg oder den Verbleib in Leistungsgruppen. Die **Endrunde** wird als zentrales Turnier in der Max-Schmeling-Halle gespielt. Um möglichst spannende und faire Spiele zu gewährleisten, werden die erfolgreichsten Mannschaften dann als „Allstars“ spielen. Die Vor- und Zwischenrundenturniere werden berlinweit ausgetragen. Für diesen dezentralen Turniermodus werden dringend **Schulen als Gastgeber gesucht**.

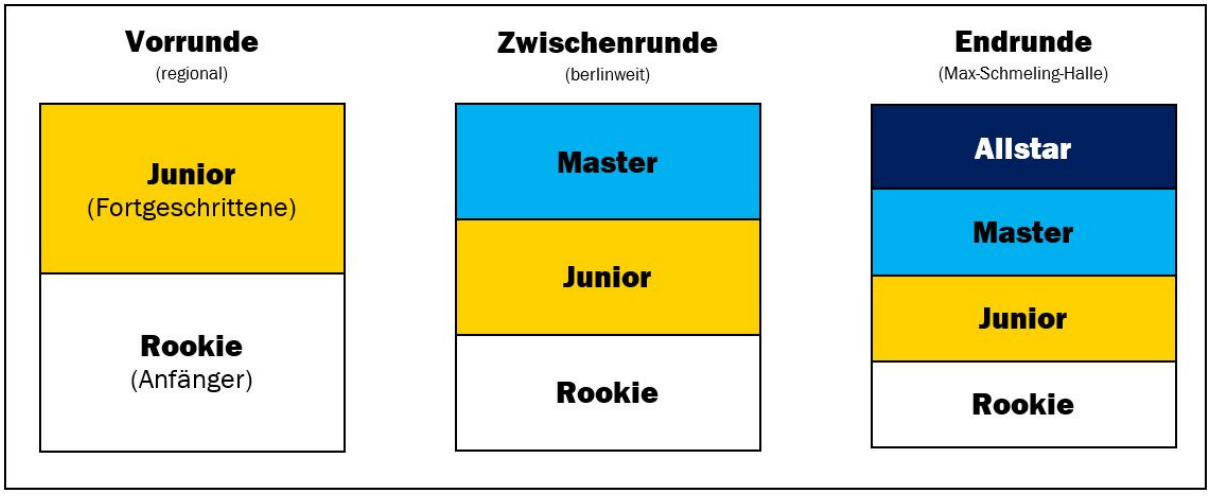

Abb. 1.: *Turniermodus mit Leistungsgruppen*

Am Beispiel der Vorrundenturniere wird verdeutlicht, wie die Leistungsdifferenzierung abhängig von der Turnierplatzierung und der Turniergröße erfolgt. In einem Vierer-Turnier steigen die beiden Erstplatzierten auf. In Fünfer- und Sechser-Turnieren steigen jeweils die drei Bestplatzierten auf (vgl. Abb. 2).

In Abhängigkeit des Meldeergebnisses behält sich die Spielleitung Änderungen vor.

Vierer-Turnier		
Rookie	Platz	Junior
Junior ▲	1.	Master ▲
Junior ▲	2.	Master ▲
Rookie ○	3.	Junior ○
Rookie ○	4.	Junior ○

Fünfer-Turnier		
Rookie	Platz	Junior
Junior ▲	1.	Master ▲
Junior ▲	2.	Master ▲
Junior ▲	3.	Master ▲
Rookie ○	4.	Junior ○
Rookie ○	5.	Junior ○

Sechser-Turnier		
Rookie	Platz	Junior
Junior ▲	1.	Master ▲
Junior ▲	2.	Master ▲
Junior ▲	3.	Master ▲
Rookie ○	4.	Junior ○
Rookie ○	5.	Junior ○
Rookie ○	6.	Junior ○

Abb. 2.: *Beispiel für die Ligeneinteilung nach der Vorrunde (Aufstieg oder Verbleib in der Leistungsgruppe)*

3. Austragungsorte und Austragungszeiten

Eine Bewerbung für die Ausrichtung eines ALBA Grundschulliga-Turniers ist grundsätzlich für jede Schule möglich und wünschenswert.

Für Turniere der Youngsters sollten Körbe mit der Höhe von 2,60 m und idealerweise auch Bälle der Größe 4 zur Verfügung stehen (s. Spielregeln).

Neben Schulen können auch Vereine eine Bewerbung abgeben. Sie ist über das Meldeformular, das mit dieser Ausschreibung versandt wurde, fristgerecht abzugeben. ALBA Grundschulliga-Turniere können grundsätzlich sowohl in der Woche als auch am Wochenende gespielt werden. Dabei sind sowohl Zeiten am Vormittag als auch am Nachmittag wählbar. Die entsprechenden Terminwünsche sind mit dem Meldeformular fristgerecht einzureichen. Das Endturnier für alle Alters- und Wettkampfklassen findet im Rahmen des großen Abschlussturniers in der Max-Schmeling-Halle statt (s. Termine).

4. Schiedsrichter und Kampfgerichte

ALBA BERLIN ist hierbei hauptverantwortlich für die Organisation der Schiedsrichter. Der Ausrichter ist unterstützend mitverantwortlich und meldet in Frage kommende Schiedsrichter der eigenen Schule rechtzeitig an die Spielleitung. Die Kosten werden von der ALBA Grundschulliga übernommen. Die Kampfgerichte werden durch die teilnehmenden Mannschaften gestellt.

5. Spielberechtigungen

5.1 Spieler pro Team

Über den Mannschaftsmeldebogen (MMB) dürfen beliebig viele Spielerinnen oder Spieler für die ALBA Grundschulliga gemeldet werden. Pro Turnier dürfen maximal fünfzehn Spielerinnen oder Spieler antreten. In einem Spiel dürfen gemäß der Basketballregeln jedoch nur zwölf Spielerinnen und Spieler eingesetzt werden.

5.2 Mannschaftsmeldebogen

Die Kopie des Mannschaftsmeldebogens (MMB) ist fristgerecht eine Woche vor dem ersten Turnier einzureichen und stets in aktueller Fassung zu den Turnieren mitzubringen. Änderungen auf dem MMB sind ebenfalls von der Schulleitung zu bestätigen. Durch die Unterschrift der Schulleitung wird versichert, dass alle Spielerinnen und Spieler an der Schule als Schülerinnen und Schüler gemeldet sind und den angegebenen Jahrgängen angehören. Meldet eine Schule in einer Altersklasse mehrere Mannschaften, müssen getrennte Mannschaftslisten geführt werden.

5.3 Einsatz jüngerer oder älterer Spieler

Schülerinnen oder Schüler, die zu jung für eine Altersklasse sind, dürfen mit schriftlichem Einverständnis der Eltern (ist ebenfalls vorzulegen) eine Altersklasse höher eingesetzt werden. Ein „Überspringen“ von Altersklassen ist nicht möglich.

Für Schülerinnen und Schüler, die ein Jahr zu alt für eine Altersklasse sind und für die es keine entsprechende Mannschaft an der Schule gibt, kann die Schule einen Sonderteilnahmeantrag stellen. Die Spielleitung entscheidet über den Antrag. Pro Mannschaft ist nur ein Sonderantrag möglich. Eingesetzt werden dürfen diese Spieler nur im Falle einer Zustimmung durch die teilnehmenden Teams des jeweiligen Turniers.

6. Verantwortlichkeiten und Turnierorganisation

Die Mannschaften und Ausrichter bekommen in der Regel eine Woche vor den Turnieren den verbindlichen Spielplan durch die Spielleitung zugesandt.

Die Ausrichter erhalten in Absprache mit der Spielleitung alle benötigten Unterlagen und Materialien rechtzeitig vor dem Turnier. Des Weiteren bekommt der Ausrichter alle Details zur Ergebnismeldung über ein entsprechendes Merkblatt mitgeteilt.

Der Veranstalter sollte sich verpflichtet fühlen nach Absprache mit der Spielleitung, für ein kleines Catering zu sorgen. Der Ausrichter wird dabei bei Bedarf von den teilnehmenden Mannschaften unterstützt und sollte vor Ort eine Person haben, die das Catering betreut (Eltern, Kollegen, Erzieher, o.ä.).

Die Schiedsrichter werden direkt über einen Verantwortlichen der ALBA Grundschulliga, der vor Ort ist, bezahlt. Der Ausrichter hat der Spielleitung mit der Bewerbung eine verantwortliche Person vor Ort mitzuteilen.

8. Anmeldung

Die Anmeldung ist bis zum 06. September 2019 postalisch oder per E-Mail vollständig ausgefüllt an das ALBA BERLIN Basketballteam e.V. zurückzusenden.

Mit der Anmeldung bestätigen die Mannschaftsbetreuer/innen die Ausschreibung der ALBA Grundschulliga gelesen zu haben, dem Kodex zuzustimmen, die Datenschutzhinweise zur Verarbeitung personenbezogener Daten gemäß Art. 13 und 14 DSGVO zur Kenntnis genommen und allen betroffenen Personen zugänglich gemacht zu haben und das Einverständnis der Erziehungsberechtigten aller Spieler/innen zur Teilnahme eingeholt zu haben.

9. Termine

Vorrundenturniere:	in der Zeitspanne vom 21.10. bis zum 13.12.2019
Zwischenrundenturniere:	in der Zeitspanne vom 06.01. bis zum 30.04.2020
Finalturniere (Endrunde):	am 06/07.06.2020 in der Max-Schmeling-Halle

10. Proteste

Ein Protest ist unmittelbar nach Entstehen des Grundes auf dem Spielformular zu vermerken und vom Ausrichter sowie den beteiligten Mannschaften (Lehrer/Trainer) zu unterschreiben. Tatsachenentscheidungen durch Schiedsrichter stellen keinen Protestgrund dar.

Ist ein Verantwortlicher der ALBA Grundschulliga vor Ort, so kann dieser nach Rücksprache mit dem Ausrichter eine endgültige Entscheidung treffen. Ist dies nicht der Fall, so entscheidet die Spielleitung binnen einer Woche endgültig.

10. Spielleitung

Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie
Beauftragter für Schulbasketball

Florian Lau

Tel.: 030 – 300 905 58
E-Mail: florian.lau@berlin.de

ALBA BERLIN Basketballteam e.V.

Projektleiter

Alper Ari

Tel.: 030 – 300 905 58
E-Mail: alper.ari@albaberlin.de

SPIELREGELN (WK IV und WK V)

- Aus Rücksicht auf das positive Spielerlebnis verzichten wir in allen Wettkampfklassen auf den Einsatz von Spielstandsanzeigen.
- Es wird vier gegen vier gespielt.
- Es wird mit einem Ball der Größe 5 gespielt.
- Die Spielzeit beträgt vier mal fünf Minuten durchlaufende Zeit.
- Zwischen den Spielvierteln beträgt die Pausenzeit eine Minute.
- Jeder erfolgreiche Korbwurf zählt zwei Punkte.
- Es gibt keine Freiwürfe.
- Beim Foul im Wurf gibt es einen Punkt und Einwurf an der Grundlinie.
- Bei erfolgreichem Korbwurf und Foul gibt es zwei Punkte plus Bonuspunkt.
- Sämtliche Zeitregeln finden keine Anwendung.
- Es gibt kein Rückspiel.
- Teamfouls werden nicht gezählt.
- Nach dem vierten persönlichen Foul scheidet der Spieler aus.
- Alle Spieler müssen in jedem Spiel eingesetzt werden, dabei muss jeder
- Spieler mindestens ein Viertel durchspielen
- Es gilt die Mann-Mann-Verteidigung.
- Es ist verboten, mit direkten oder indirekten Blöcken zu spielen.
- Steht es nach der regulären Spielzeit unentschieden, gibt es eine Verlängerung von zwei Minuten. Steht es danach immer noch unentschieden, entscheidet der erste Korb in der zweiten Verlängerung das Spiel.

SPIELREGELN (Youngsters)

- Aus Rücksicht auf das positive Spielerlebnis verzichten wir in allen Wettkampfklassen auf den Einsatz von Spielstandsanzeigen.
- Es wird vier gegen vier gespielt.
- Es wird mit einem Fünfer-Ball, wenn vorhanden mit einem *Kidsbasket* gespielt.
- Es wird auf einen Korb in der Höhe 2,60m gespielt.
- Die Spielzeit beträgt vier mal fünf Minuten durchlaufende Zeit.
- Zwischen den Spielvierteln beträgt die Pausenzeit eine Minute.
- Jeder erfolgreiche Korbwurf zählt zwei Punkte.
- Es gibt keine Freiwürfe.
- Beim Foul im Wurf gibt es einen Punkt und Einwurf an der Grundlinie.
- Bei erfolgreichem Korbwurf und Foul gibt es zwei Punkte plus Bonuspunkt.
- Sämtliche Zeitregeln finden keine Anwendung.
- Es gibt kein Rückspiel.
- Teamfouls werden nicht gezählt.
- Nach dem vierten persönlichen Foul scheidet der Spieler aus.
- Alle Spieler müssen in jedem Spiel eingesetzt werden, dabei muss jeder Spieler mindestens ein Viertel durchspielen.
- Es gilt die Mann-Mann-Verteidigung.
- Es ist verboten, mit direkten oder indirekten Blöcken zu spielen.
- Steht es nach der regulären Spielzeit unentschieden, gibt es eine Verlängerung von zwei Minuten. Steht es danach immer noch unentschieden, entscheidet der erste Korb in der zweiten Verlängerung das Spiel.

Einladung zur Basketball-Schulmannschaft

Liebe/r _____,

hiermit nominiere ich dich zum nächsten Turnier unserer Basketball-Schulmannschaft in der ALBA Grundschulliga. Ich bitte dich um eine baldige Rückmeldung!

Datum _____

Uhrzeit: _____

Team _____

Turnierort: _____

Wenn du mitspielen möchtest, musst du das tun:

- ✓ Rücksprache mit Lehrerinnen und Lehrern halten, ob Klassenarbeiten anstehen
- ✓ Die Einverständniserklärung von deinen Erziehungsberechtigten unterschreiben lassen
- ✓ Mir die Einverständniserklärung bis zum _____ zurückgeben

Mit sportlichen Grüßen

Einverständniserklärung zum Einsatz in der Basketball-Schulmannschaft

Mein Kind _____ darf mit der Schulmannschaft am o.g. Basketball-Turnier der ALBA Grundschulliga teilnehmen.

Ich gestatte dem Sportlehrer/der Sportlehrerin, im Mannschaftsmeldebogen die folgenden Daten meines Kindes an die Wettkampfleitung zu übermitteln (Vor- und Nachname, Jahrgang). Diese Daten sind für einen Turniereinsatz erforderlich und werden nach dem Schuljahr gelöscht. Nähere Informationen zum Datenschutz können Sie den Datenschutzhinweisen entnehmen.

Darf Ihr Kind nach dem Turnier alleine nach Hause fahren? ☐ Ja
☐ Nein

_____
Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten

PROJEKTUNTERSTÜTZER PROJEKTPARTNER IN KOOPERATION MIT