



Jugend trainiert
für Olympia & Paralympics

Austragungsmodus

Kleinfeld-Tennis-Turnier

(Doppel)



1. Der Wettkampf ist ein **Mannschaftswettbewerb**.
2. Jede Mannschaft besteht aus **6 Schülerinnen/Schülern und maximal zwei Ersatzspielerinnen/-spielern**. Pro **Mannschaftvergleich** werden **3 Doppel** gespielt.
3. Gemischte Mannschaften sind zugelassen.
4. Am Spieltag meldet sich jede Mannschaft bei ihrem Eintreffen in der Halle bei der Turnierleitung. Dort gibt der Mannschaftsbetreuer bis spätestens 15 Minuten vor Turnierbeginn den Mannschaftsmeldebogen, auf dem die Mannschaftsaufstellung verbindlich nach der Spielstärke festzulegen ist, bei der Turnierleitung ab. Diese namentliche Aufstellung der einzelnen Doppel kann während des Wettkampfes nicht mehr geändert werden.
5. **Jede Schule kann nur eine Mannschaft melden.**
6. Es stehen 4 Spielfelder zur Verfügung. Das Spielfeld hat die Größe eines Badmintonfeldes; die Netzhöhe beträgt ca. 80 cm.
7. Gespielt wird mit Lern- und Methodikbällen. Es wird empfohlen, mit den Kleinfeld-Tennisschlägern zu spielen.
8. Der Spielmodus richtet sich nach dem Meldeergebnis und wird den beteiligten Mannschaften mitgeteilt.
9. Jede Schule ist verpflichtet darauf zu achten, dass die Halle und die Umkleideräume sauber gehalten werden.
10. Coronabedingt besteht in den Gebäuden Maskenpflicht, welche während des Spiels abgenommen werden dürfen. Der Mindestabstand von 1,5 m wird möglichst eingehalten. Betreuende Lehrer sind verantwortlich, dass alle teilnehmenden Personen ein negatives Testergebnis oder einen vollständigen Impfnachweis vorlegen können.



Regeln

Kleinfeld-Tennis-Turnier (Doppel)



1. Der Aufschläger wird bei Spielbeginn ausgelost.
2. **Aufschlag**
Der Aufschlag wird aus der Hand bzw. nach einmaligem Aufsprung auf der Erde von einer Position hinter der Grundlinie ins diagonal liegende Feld gespielt. Der Aufschlag wird abwechselnd von der rechten und der linken Seite ins Feld gebracht. Es gibt keine Aufschlagfelder.
Der Ball muss nach dem Aufschlag einmal im vorderen Bereich des diagonal liegenden Feldes aufspringen. Im weiteren Spielverlauf ist das Spiel aus der Luft (Flugball) erlaubt.
Nach 4 Aufschlägen (rechts - links - rechts - links) erhält die andere Mannschaft das Aufschlagsrecht. Beim Aufschlag müssen alle 4 Spieler hinter den Grundlinien stehen.
3. **Punktgewinn / Punktverlust**
Berührt ein Ball noch Grund- oder Seitenlinie, so ist er gut (Punktgewinn, falls der Ball nicht zurückgespielt werden kann). Springt der Ball außerhalb des Feldes auf den Boden, so ist er aus (Punktverlust für die Mannschaft, die den Ball ins Aus geschlagen hat).
Betreten des gegnerischen Feldes und Netzberührung gelten als Fehler und führen zum Punktverlust. Berührt der Ball die Höhenbegrenzung (bei Fehlen eines Netzes) gilt dies als Fehler. Wenn der Ball beim Aufschlag das Netz berührt, gilt dies als Fehler (Punkt für den Gegner).
Bei Unstimmigkeiten, die nicht schnell geklärt werden können, ist der Punkt zu wiederholen.
4. **Zählweise**
Im Turnier wird die numerische Zählweise (1, 2, 3, usw.) angewandt. Es werden 16 Punkte ausgespielt, d. h. jeder Spieler schlägt 4x hintereinander auf (rechts - links - rechts - links). Bei Gleichstand (8:8) muss der 1.Aufschläger noch einmal von rechts aufschlagen und der dann ausgespielte Punkt entscheidet über den Sieg.
5. **Wertung**
Für ein gewonnenes Doppel innerhalb des Mannschaftsvergleichs erhält man einen Punkt. **Es gibt kein Unentschieden, da in einem Doppel bei einem Stand von 8:8 noch ein Punkt ausgespielt wird, der dann über den Sieg entscheidet.**

